

# {Restez Libres, Soyez Unix }

## Elephants Dream

publié par Guillaume le 2006-05-28 21:38:00



Ce que je vais vous présenter, si vous n'en avez jamais entendu parlé, est assez particulier.

En effet, c'est le premier court-métrage libre du monde.

[Elephants Dream](#) est un film de 10 minutes environ en images de synthèse.

Il a totalement été réalisé avec des logiciels libres tels que [Blender](#) ou [Gimp](#).

[TELCHARGER ICI !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! CA VAUT LE COUP DE FAIRE CHAUFFER LE MODEM](#)

C'est le premier film libre au monde **sous la licence** [Creative Commons](#), je cite :

Vous êtes libres :

- \* de reproduire, distribuer et communiquer cette création au public
- \* de modifier cette création

Le court-métrage vous plonge dans un monde fantastique rempli de machines, où évolueront les deux héros, Emo et Proog.

"Ce projet a un coût de 18 500 ? par minute, qu'il faut relativiser avec les coûts d'une telle réalisation : 30 000 ? la minute pour une production en Inde et jusqu'à 200 000 ? ([wikipedia.fr](http://wikipedia.fr)).

Bref, une belle oeuvre, libre, je vous le rappelle.



## Le nom de votre PC (hostname) en couleur !

publié par Guillaume le 2006-05-28 20:05:20

Un petit peu de tuning de code !

Vous possédez plusieurs machines ? Vous aimez ssh ? Vous êtes un geek ?

Voici une **petite astuce pour colorer le nom de son PC dans le shell.**

Encore une chose **inutile donc indispensable.**

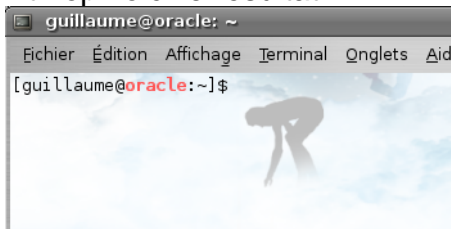
Tout d'abord merci à [TitaX](#) pour l'info.

Passons aux choses sérieuses. Pas d'inquiétude, c'est très simple.

On tape la commande suivante :

```
echo 'PS1="\u@\033[1;31m\h\033[0m\033[0;39m:w\$ "' >> .bashrc
```

Et hop voici le résultat :



**Note** : pour changer la couleur, [changez les chiffres de la ligne de code dans .bashrc](#)

## Mettre son shell en haute résolution quand on appuis sur Ctrl-Alt-F\*

publié par Guillaume le 2006-05-26 09:31:03

Comme vous avez sûrement dû le remarquer, Linux utilise fortement le [Terminal](#) (ou Shell ou Xterm...).

Si vous possédez un joli écran LCD au design des plus accrocheur sortit de l'esprit d'un design italien hautement renommé, il est assez **frustrant** d'avoir son terminal en 800\*600 voire en **640\*480**.

Voyons comment **augmenter la résolution** .

(Au fait, ce billet est rédigé sur un crt tout pourri, faites un don !!!!).

Allez hop, une petite manipulation qui dure 2 minutes et on change sa résolution.

Tout d'abord on ouvre le menu de **Grub** en tapant :

```
sudo gedit /boot/grub/menu.lst
```

Vous obtenez un texte contenant les informations nécessaires au lancement de Linux et des autres systèmes d'exploitation.

```
## ## End Default Options ##
```

```
title Ubuntu, kernel 2.6.15-23-686
```

```
root (hd0,0)
kernel /boot/vmlinuz-2.6.15-23-686 root=/dev/hda1 ro quiet splash
initrd /boot/initrd.img-2.6.15-23-686
savedefault
boot
```

Allez au niveau du kernel que vous utilisez et rajoutez à la fin de la ligne **vga=791**

**Note :**

**Ceci est pour avoir le shell en 1024\*768, voir le tableau plus bas pour mettre les valeur en fonction des caractéristique de votre écran.**

```
## ## End Default Options ##
```

```
title Ubuntu, kernel 2.6.15-23-686
root (hd0,0)
kernel /boot/vmlinuz-2.6.15-23-686 root=/dev/hda1 ro quiet splash
vga=791
initrd /boot/initrd.img-2.6.15-23-686
savedefault
boot
```

Enregistrez et fermez gedit.

Si vous tapez maintenant Ctrl-Alt-F1, par exemple, vous voyez que la résolution a bien été augmenté.

Voici un tableau résumant la valeur à mettre après **vga=** en fonction de votre matériel :

Nombre de Couleurs	640x480	800x600	1024x768	1280x1024	1600x1200
256	769	771	773	775	796
32 768	784	787	790	793	797
65 536	785	788	791	794	798
16.8M	786	789	792	795	799

## Ubuntu vs Fedora

publié par Guillaume le 2006-05-20 22:13:33



Puisqu'il n'y a que les cons qui ne changent pas d'avis, je me suis décidé à tester Fedora.

Je ne connaissais Fedora que par l'intermédiaire de [TitaX](#).

Je prend un de mes PC (z1on), et je lance l'installation de Fedora Core 5. Et c'est partie pour la comparaison avec mon cher Ubuntu Dapper Drake.

Bon c'est parti.

Un petit truc que j'aime bien par rapport à Ubuntu!**l'installation en mode graphique.**  
Ca le fait !

Une fois les yeux émerveillés, petite déception : **le choix des partitions**, c'est pas très clair, le mode texte d'Ubuntu est plus simple je trouve.

Un autre bon point :**le choix des paquets des l'installations**. Je choisi le mode "Poste de travail" mais je rajoute quelques paquets nécessaires à la programmation C et Java.

Une fois l'installation fini je redémarre, je vois le joli écran Grub, mais **sans la possibilité de démarrer Windows** : c'est le petit frère qui va gueuler.

Bref, en 2 minutes je modifie `/boot/grub/menu.lst` et je retrouve le démarrage de l'OS de Billou. Pas très simple pour un débutant.

Je fais un peu joujou avec nautilus, à chaque fois que j'ouvre un dossier, ça ouvre une nouvelle fenêtre => **trop moche** ! Bon je crois que [Frog](#) corrigera ça.

Sinon je remarque que Eclipse version Fedora est **plus réactif** que Eclipse sous Ubuntu.

En revanche je regrette fortement apt-get avec Synaptic... Yum et Yumex n'est **pas très bien organisé** selon moi, et il est aussi plus lent que Synaptic.

Voilà où j'en suis pour le moment, je referais sûrement quelques comparaisons qu'en je connaîtrais un peu mieux Fedora Core 5.

## OSCAR

publié par Guillaume le 2006-05-15 20:24:14



Projet **OSCAR** !

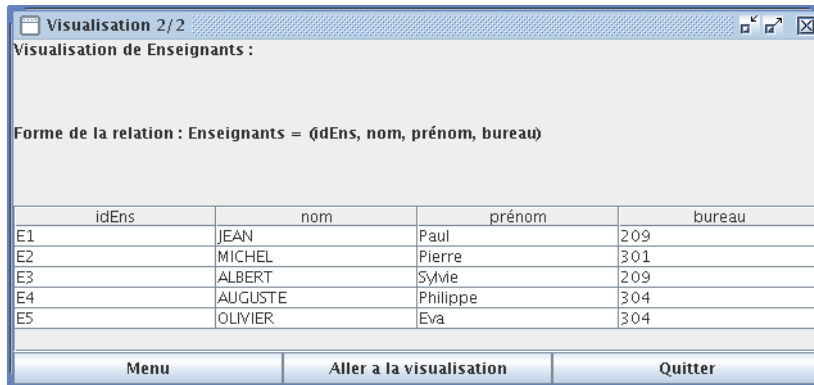
Le nom d'un projet pour l'IUT qui m'a pris beaucoup de temps, bonne nouvelle : **c'est fini !**

Voici un petit programme que j'ai réalisé avec **Emilie** ;)

Pas peu fier de notre premier programme utilisant les interfaces graphiques je le met sur mon blog.

Toute critique **constructive** est bien sur attendue avec plaisir.

## [TELECHARGER OSCAR](#)



**Note : le programme est sur-commenté, j'en suis conscient, mais les consignes...sont les consignes.**

## Apprendre Java tout seul

publié par Guillaume le 2006-05-05 13:16:29



Difficile d'apprendre un langage seul quand on n'a jamais programmé, surtout quand on n'a pas un bon bouquin.

Voici un "petit" livre dont je me sert dans le cadre de mes études.

Le livre en question est : **Programmer en Java (3e édition)** de **Claude Delannoy**.



**Note : Je viens de voir que l'édition 4 était sortie avec Eclipse...**

Même si ce bouquin ne me sert que de complément ou de pense-bête pour certaines méthodes, ce bouquin est assez bien fait pour permettre à quelqu'un qui n'a jamais programmé de bidouiller un peu de code.

Ce livre **inclut** un CD-rom contenant **Borland, JBuilder X, Fondation** (sans limitation de durée, pour Linux, Solaris et Windows).

Je l'ai payé **30euros**, mais je ne suis pas déçu.

Pour info le livre fait **700 pages**. Ne vous inquiétez pas, pas besoin de tout lire pour faire un joli programme.

Voici le sommaire du bouquin :

- \* Avant-propos
- \* Présentation de Java
- \* GénéralitÀ
- ©s
  - \* Les types primitifs de Java
  - \* Les opérateurs et les expressions
  - \* Les instructions de contrôle de Java
  - \* Les classes et les objets
  - \* Les tableaux
  - \* L'héritage
  - \* Les chaînes de caractères et les types énumérés
- rés
  - \* La gestion des exceptions
  - \* Les threads
  - \* Les bases de la programmation graphique
  - \* Les contrôles usuels
  - \* Les boîtes de dialogue
  - \* Les menus, les actions et les barres d'outils
  - \* Les événements de bas niveau
- u
  - \* Les gestionnaires de mise en forme
  - \* Textes et graphiques
  - \* Les applets
  - \* Les flux et les fichiers
  - \* La programmation générique
- e
  - \* Les collections et les algorithmes
  - \* Programmation Java côté serveur : servlets et JS
- P
  - \* Annexes      \* Index